

Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости, состоит из 8 команд. Четыре команды –

вверх	вниз	влево	вправо
-------	------	-------	--------

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх ↑, вниз ↓, влево ←, вправо →.

Четыре команды проверяют истинность условия отсутствия стены у каждой

сверху свободно	снизу свободно	слева свободно	справа свободно
-----------------	----------------	----------------	-----------------

Цикл
 ПОКА условие
 последовательность команд
 КОНЕЦ ПОКА
 выполняется, пока условие истинно.

В конструкции
 ЕСЛИ условие
 ТО команда 1
 ИНАЧЕ команда2
 КОНЕЦ ЕСЛИ
 выполняется команда1 (если условие истинно) или команда2 (если условие ложно).

В конструкциях ПОКА и ЕСЛИ условие может содержать команды проверки, а также слова И, ИЛИ, НЕ, обозначающие логические операции.

Если РОБОТ начнёт движение в сторону находящейся рядом с ним стены, то он разрушится, и программа прервётся.

Сколько клеток лабиринта соответствуют требованию, что, начав движение в ней и выполнив предложенную программу, РОБОТ уцелеет и остановится в закрашенной клетке (клетка F6)?

НАЧАЛО
 ПОКА **снизу свободно** ИЛИ **справа свободно**
 ЕСЛИ снизу свободно
 ТО
вниз
 КОНЕЦ ЕСЛИ
 ЕСЛИ **справа свободно**
 ТО
вправо
 КОНЕЦ ЕСЛИ
 КОНЕЦ ПОКА
 КОНЕЦ

