

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 35 b = 6 a = a - 5 * b IF a &lt; b THEN c = 2 * a - 5 * (b + 4) + 50 ELSE c = 2 * a + 5 * (b + 4) + 50 ENDIF </pre>	<pre> a := 35; b := 6; a := a - 5 * b; if a &lt; b then c := 2 * a - 5 * (b + 4) + 50 else c := 2 * a + 5 * (b + 4) + 50; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 35; b = 6; a = a - 5 * b; if (a &lt; b) c = 2 * a - 5 * (b + 4) + 50; else c = 2 * a + 5 * (b + 4) + 50; </pre>	<pre> a := 35 b := 6 a := a - 5 * b если a &lt; b то c := 2 * a - 5 * (b + 4) + 50 иначе c := 2 * a + 5 * (b + 4) + 50 все </pre>
Python	
<pre> a = 35 b = 6 a = a - 5 * b if a &lt; b: c = 2 * a - 5 * (b + 4) + 50 else: c = 2 * a + 5 * (b + 4) + 50 </pre>	