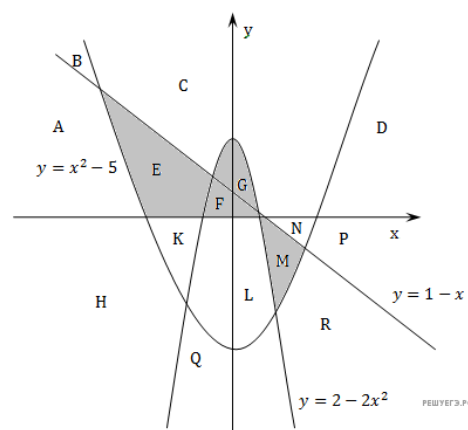


Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считываются координаты точки на плоскости (x , y — действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной закрашенной области (включая границы).

Ученик написал такую программу:

Паскаль	Бейсик
<pre>var x, y: real; begin readln(x,y); if y >= 1-x then begin if y <= 2-2*x*x then write('принадлежит') end else if y >= x*x-5 then write('принадлежит') else write('не принадлежит') end. end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF y >= 1-x THEN IF y <= 2-2*x*x THEN PRINT "принадлежит" ELSE IF y >= x*x-5 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадле- жит" END IF END IF END</pre>
C++	Алгоритмический язык
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main (){ float x, y; cin >> x >> y; if (y >= 1-x) { if (y <= 2-2*x*x) cout << "принадлежит"; } else if (y >= x*x-5) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадле- жит"; } }</pre>	<pre>алг нач вещ x, y ввод x, y если y >= 1-x то если y <= 2-2*x*x то вывод 'принадлежит' все иначе если y >= x*x-5 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадле- жит' все все кон</pre>
Python	
<pre>x = float(input()) y = float(input()) if y >= 1-x: if y <= 2-2*x*x: print("принадлежит") else: if y >= x*x-5: print("принадлежит") else: print("не принадлежит")</pre>	



При проверке работы программа выполнялась по шагам для некоторых контрольных значений x и y , при этом был заполнен протокол тестирования. В результате неаккуратного обращения протокол был испорчен, частично сохранились только четыре строки:

Область	Условие 1 ($y \geq 1-x$)	Условие 2 ($y \leq 2-2*x*x$)	Условие 3 ($y \geq x*x-5$)	Вывод	Верно
				—	
				принадлежит	нет

			не принадлежит	да
		—		да

Графы протокола содержат следующую информацию.

Область - часть плоскости, которой принадлежит проверяемая точка. (Все возможные области отмечены на рисунке буквами А, В, С, ... S.)

Условие 1, Условие2, Условие 3 — результат проверки соответствующего условия (да или нет). Если условие не проверялось, в протокол записывался прочерк.

Вывод — сообщение, которое вывела программа. Если программа ничего не вывела, в протокол записывался прочерк.

Верно — итоговое заключение (да или нет) о правильности результата работы программы при данных значениях x и y .

Последовательно выполните следующее.

1. Восстановите уцелевшие строки протокола, заполнив все клетки таблицы. Там, где содержание восстанавливается неоднозначно, запишите любое возможное значение. Например, если для нескольких областей получается одинаковая строка таблицы, укажите в графе «Область» любую из этих областей.
2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)