

Определите значение переменной b после выполнения следующего фрагмента программы, в котором a и b – переменные вещественного (действительного) типа.

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = -5 a = a - 4 b = -a c = -a + 2 * b </pre>	<pre> a := -5 ; a := a - 4 ; b := -a ; c := -a + 2 * b ; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = -5 ; a = a - 4 ; b = -a ; c = -a + 2 * b ; </pre>	<pre> a := -5 a := a - 4 b := -a c := -a + 2 * b </pre>
Python	
<pre> a = -5 a = a - 4 b = -a c = -a + 2 * b </pre>	