

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	Паскаль
<pre>a = -3 b = a + 3 b = 1 - b c = -b + 3 * a</pre>	<pre>a := -3 ; b := a + 3 ; b := 1 - b ; c := -b + 3 * a ;</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>a = -3 ; b = a + 3 ; b = 1 - b ; c = -b + 3 * a ;</pre>	<pre>a := -3 b := a + 3 b := 1 - b c := -b + 3 * a</pre>
Python	
	<pre>a = -3 b = a + 3 b = 1 - b c = -b + 3 * a</pre>