

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы. Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 36 b = 6 a = a - 5 * b IF a < b THEN c = 2 * a - 5 * (b + 4) ELSE c = 2 * a + 5 * (b + 4) ENDIF </pre>	<pre> a := 36; b := 6; a := a - 5 * b; if a < b then c := 2 * a - 5 * (b + 4) else c := 2 * a + 5 * (b + 4); </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 36; b = 6; a = a - 5 * b; if (a < b) c = 2 * a - 5 * (b + 4); else c = 2 * a + 5 * (b + 4); </pre>	<pre> a := 36 b := 6 a := a - 5 * b если a < b то c := 2 * a - 5 * (b + 4) иначе c := 2 * a + 5 * (b + 4) все </pre>
Python	
<pre> a = 36 b = 6 a = a - 5 * b if a < b: c = 2 * a - 5 * (b + 4) else: c = 2 * a + 5 * (b + 4) </pre>	