

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	Паскаль
a = 2 b = 2 + 4 b = 1 - b c = -b + 3 * b	a := 2 ; b := 2 + 4 ; b := 1 - b ; c := -b + 3 * b ;
Си++	Алгоритмический язык
a = 2 ; b = 2 + 4 ; b = 1 - b ; c = -b + 3 * b ;	a := 2 b := 2 + 4 b := 1 - b c := -b + 3 * b
Python	
a = 2 b = 2 + 4 b = 1 - b c = -b + 3 * b	