Переменные *x* и *y* описаны в программе как целочисленные. Определите значение переменной *x* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
x = 432
y = x DIV 100
x = (x MOD 100) * 10
x = x + y
```

Паскаль

```
x : = 432;
y : = x div 100;
x : = (x mod 100) * 10;
x : = x + y;
```

Си++

```
x = 432;
y = x / 100;
x = (x % 100) * 10;
x = x + y;
```

Алгоритмический язык

```
x : = 432;
y : = div(x,100);
x : = mod(x, 100) * 10
x : = x + y
```

Python

```
x = 432
y = x // 100
x = (x % 100) * 10
x = x + y
```