

Переменные x и y описаны в программе как целочисленные. Определите значение переменной x после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	Паскаль
<pre> x = 432 y = x DIV 100 x = (x MOD 100) * 10 x = x + y </pre>	<pre> x := 432; y := x div 100; x := (x mod 100) * 10; x := x + y; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> x = 432; y = x / 100; x = (x % 100) * 10; x = x + y; </pre>	<pre> x := 432; y := div(x,100); x := mod(x, 100) * 10 x := x + y </pre>
Python	
<pre> x = 432 y = x // 100 x = (x % 100) * 10 x = x + y </pre>	