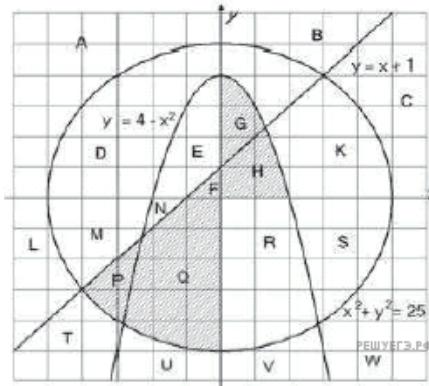


Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатурычитываются координаты точки на плоскости (x , y — действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной закрашенной области (включая границы).

Паскаль	Бейсик
<pre>var x, y: real; begin readln(x,y); if x*x + y*y <= 25 then if y <= 4 - x*x then if y <= x+1 then write('принадлежит') else write('не принадлежит') end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF x*x + y*y <= 25 THEN IF y <= 4 - x*x THEN IF y <= x + 1 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадлежит" ENDIF END IF END IF END</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main (void) { float x,y; cin >> x >> y; if (x*x + y*y <= 25) if (y <= 4 - x * x) if (y <= x + 1) cout << "принадлежит"; else cout << "не принадлежит"; }</pre>	<pre>алг нач вещ x,y ввод x,y если x * x + y * y <= 25 то если y <= 4 - x * x то если y <= x + 1 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все все кон</pre>
Python	
<pre>x = float(input()) y = float(input()) if x*x + y*y <= 25: if y <= 4 - x * x: if y <= x + 1: print("принадлежит") else: print("не принадлежит")</pre>	



При проверке работы программы выполнялась по шагам для некоторых контрольных значений x и y , при этом был заполнен протокол тестирования, содержащий следующую информацию.

Область — часть плоскости, которой принадлежит проверяемая точка (все возможные области отмечены на рисунке буквами A, B, C, ... W).

Условие 1, Условие 2, Условие 3 — результат проверки соответствующего условия (да или нет). Если условие не проверялось, в протокол записывался прочерк.

Вывод — сообщение, которое вывела программа. Если программа ничего не вывела, в протокол записывался прочерк.

Верно — итоговое заключение (да или нет) о правильности результата работы программы при данных значениях x и y .

В результате неаккуратного обращения протокол был испорчен, частично сохранилось только три строки:

Область	Условие 1 ($x^*x+y^*y \leq 25$)	Условие 2 ($y \leq 4 - x * x$)	Условие 3 ($y \leq x + 1$)	Вывод	Верно
	да			—	
				принадлежит	нет
			нет		нет

Последовательно выполните следующее.

1. Восстановите уцелевшие строки протокола, заполнив все клетки таблицы. Там, где содержание восстанавливается неоднозначно, запишите любое возможное значение. Например, если для нескольких областей получается одинаковая строка таблицы, укажите в графе «Область» любую из этих областей.

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы (это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы).