Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
       INPUT x
IF x>=-5 OR x<=1 THEN
  IF x>=-3 AND x<=3
        THEN
  IF x>=-1 AND x<=5
        THEN
 PRINT "принадлежит"
        ELSE
 PRINT "не принадле-
        жит"
       END IF
       END IF
       END IF
        END
```

Паскаль

```
     var x: real;
         begin
      readln(x);
 if (x>=-5) or (x<=1)
         then
if (x>=-3) and (x<=3)
         then
if (x>=-1) and (x<=5)
then write('принадле-
        жит')
         else
 write('не принадле-
        жит')
         end.
```

Си++

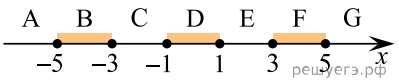
```
 #include <iostream>
using namespace std;
    int main(){
      float x;
     cin >> x;
 if (x>=-5 || x<=l)
 if (x>=-3 && x<=3)
 if (x>=-1 && x<=5)
 cout << "принадле-
       жит";
        else
cout << "не принадле-
       жит";
         }
```

Алгоритмический язык

```
         алг
         нач
        вещ x
       ввод X
 если x>=-5 или x<=1
          то
если x>=-3 и x<=3 то
если x>=-1 и x<=5 то
 вывод 'принадлежит'
        иначе
 вывод 'не принадле-
        жит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
         x = int(input())
    if (x >= -5) or (x <= 1):
      if (x >= -3) and (x <= 3):
        if (x >= -l) and (x <= 5):
             print("принадлежит")
                  else:
           print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут

выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -5 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -3 и x <= 3)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 5)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					