

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 6 a = a * 3 / b IF a &lt; b THEN   c = 2 * a - 10 *     b ELSE   c = 2 * a + 10 *     b ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 6; a := a * 3 / b; if a &lt; b then   c := 2 * a - 10     * b else   c := 2 * a + 10     * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 6; a = a * 3 / b if (a &lt; b)   c = 2 * a - 10 *     b; else   c = 2 * a + 10 *     b; </pre>	<pre> a := 30 b := 6 a := a * 3 / b если a &lt; b то c := 2 * a -   10 * b иначе c := 2 * a +   10 * b все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 6 a = a * 3 / b if a &lt; b:   c = 2 * a - 10 * b else:   c = 2 * a + 10 * b </pre>	