

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 60 b = 20 a = a / b * 2 IF a > b THEN c = a - 4 * b ELSE c = a + 4 * b ENDIF </pre>	<pre> a : = 60; b : = 20; a : = a / b * 2; if a > b then c : = a - 4 * b else c := a + 4 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 60; b = 20; a = a / b * 2; if (a > b) c = a - 4 * b; else c = a + 4 * b; </pre>	<pre> a : = 60 b : = 20 a : = a / b * 2 если a > b то c : = a - 4 * b иначе c : = a + 4 * b все </pre>
Python	
<pre> a = 60 b = 20 a = a / b * 2 if a > b: c = a - 4 * b else: c = a + 4 * b </pre>	