

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы  
(записанного ниже на разных языках программирования):

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 60 b = 20 a = a / b * 2 IF a &gt; b THEN   c = a - 4 * b ELSE   c = a + 4 * b ENDIF </pre>	<pre> a := 60; b := 20; a := a / b * 2; if a &gt; b then   c := a - 4 * b else   c := a + 4 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 60; b = 20; a = a / b * 2; if (a &gt; b)   c = a - 4 * b; else   c = a + 4 * b; </pre>	<pre> a := 60 b := 20 a := a / b * 2 если a &gt; b   то c := a - 4 *     b   иначе c := a + 4 * b все </pre>
Python	
<pre> a = 60 b = 20 a = a / b * 2 if a &gt; b:   c = a - 4 * b else:   c = a + 4 * b </pre>	