

Исполнитель РОБОТ умеет перемещаться по прямоугольному лабиринту, начертенному на плоскости, разбитой на клетки. Между соседними по сторонам клетками может стоять стена.

Система команд исполнителя РОБОТ содержит восемь команд. Четыре команды - это команды перемещения:

вверх	вниз	влево	вправо
--------------	-------------	--------------	---------------

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх \uparrow , вниз \downarrow , влево \leftarrow , вправо \rightarrow . Если на пути РОБОТА окажется стена, он разрушится.

Четыре команды проверяют отсутствие стены у каждой стороны той клетки, где находится РОБОТ:

сверху свободно	снизу свободно	слева свободно	справа свободно
------------------------	-----------------------	-----------------------	------------------------

Цикл
ПОКА <условие>
последовательность команд
КОНЕЦ ПОКА
выполняется, пока условие истинно.

В конструкциях ПОКА условие может содержать команды проверки, а также слова И, ИЛИ, НЕ.

Схема лабиринта:

Сколько клеток лабиринта соответствуют требованию, что, начав движение в ней и выполнив предложенную программу, РОБОТ ученеет (не врежется в стену) и остановится в закрашенной клетке (клетка F6)?

```

НАЧАЛО
ПОКА <снизу свободно ИЛИ справа свободно>
    ПОКА <снизу свободно>
        вниз
    КОНЕЦ ПОКА
    вправо
КОНЕЦ ПОКА
КОНЕЦ

```

