

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 14 a = a - 2 * b IF a &gt; b THEN   c = b + 2 * a ELSE   c = b - 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 14; a := a - 2 * b; if a &gt; b then   c := b + 2 * a else   c := b - 2 * a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 14; a = a - 2 * b; if (a &gt; b)   c = b + 2 * a; else   c = b - 2 * a; </pre>	<pre> a := 30 b := 14 a := a - 2 * b если a &gt; b то c := b + 2 * a иначе c := b - 2 * a все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 14 a = a - 2 * b if a &gt; b:   c = b + 2 * a else:   c = b - 2 * a </pre>	