

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 14 a = a - 2 * b IF a > b THEN c = b + 2 * a ELSE c = b - 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 14; a := a - 2 * b; if a > b then c := b + 2 * a else c := b - 2 * a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 14; a = a - 2 * b; if (a > b) c = b + 2 * a; else c = b - 2 * a; </pre>	<pre> a := 30 b := 14 a := a - 2 * b если a > b то c := b + 2 * a иначе c := b - 2 * a все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 14 a = a - 2 * b if a > b: c = b + 2 * a else: c = b - 2 * a </pre>	