У исполнителя Арифметик две команды, которым присвоены номера:

1. **прибавь 2,**
2. **умножь на 3.**

Первая из них увеличивает число на экране на 2, вторая утраивает его.
Например, **21211** – это программа

умножь на 3
прибавь 2
умножь на 3
прибавь 2
прибавь 2,

которая преобразует число 1 в число 19.

Запишите порядок команд в программе преобразования **числа 3 в число 69**, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.