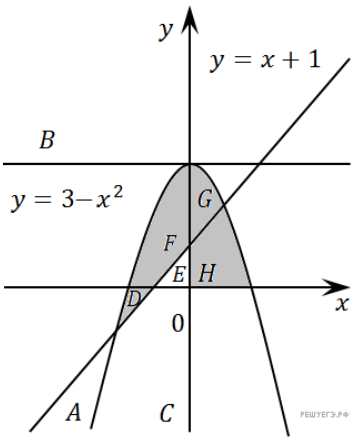
Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считываются координаты точки на плоскости (x, y – действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной закрашенной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Паскаль

```
var x,y: real;
    begin
  readln(x,y);
 if y<=3-x*x then
  if y>=0 then
  if y>=x+1 then
write('принадлежит')
      else
write('не принадле-
      жит')
      end.
```

Бейсик

```
      INPUT x, y
   IF y<=3-x*x THEN
     IF y>=0 THEN
    IF y>=x+1 THEN
  PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадлежит"
       END IF
       END IF
       END IF
        END
```

Си++

```
int main(void){
     float x,y;
   cin >> x >> y;
   if (y<=3-x*x)
     if (y>=0)
    if (y>=x+1)
 cout << "принадле-
      жит";
      else
cout << "не принадле-
      жит";
        }
```

Алгоритмический

```
          алг
          нач
        вещ x,y
        ввод x,y
    если y<=3-x*x то
        если y>=0 то
         если y>=x+1 то
          вывод 'принадле-
          жит'
             иначе
          вывод 'не принад-
          лежит'
               все
             все
           все
           кон
```

Python

```
x = float(input())
y = float(input())
   if y<=3-x*x:
       if y>=0:
        if y>=x+1:
     print("принадлежит")
          else:
    print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G и H).

Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите "да", если условие выполнится, "нет", если условие не выполнится, "—" (прочерк), если условие не будет проверяться, "не изв.", если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце "Программа выведет" укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите "—" (прочерк). Если для разных значений, принадлеж

ащих области, будут выведены разные тексты, напишите "не изв". В последнем столбце укажите "да" или "нет".

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Об-ласть	Условие 1 y<=3–x*x	Условие 2 (y>=0)	Условие 3 (y>=x+1)	Программа выве-дет	Область обрабатыва-ется верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					