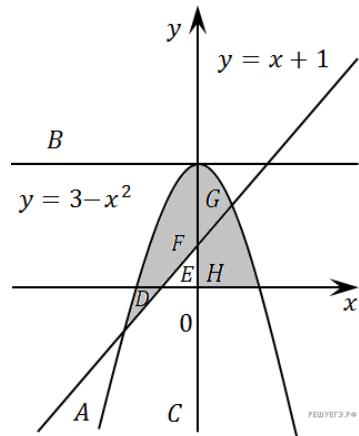


Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатурычитываются координаты точки на плоскости ( $x$ ,  $y$  – действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной закрашенной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Паскаль	Бейсик
<pre>var x,y: real; begin   readln(x,y);   if y&lt;=3-x*x then     if y&gt;=0 then       if y&gt;=x+1 then         write('принадлежит')       else         write('не принадле-               жит')     end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF y&lt;=3-x*x THEN   IF y&gt;=0 THEN     IF y&gt;=x+1 THEN       PRINT "принадлежит"     ELSE       PRINT "не принадлежит"     END IF   END IF END IF END</pre>
Си++	Алгоритмический
<pre>int main(void){   float x,y;   cin &gt;&gt; x &gt;&gt; y;   if (y&lt;=3-x*x)     if (y&gt;=0)       if (y&gt;=x+1)         cout &lt;&lt; "принадле-               жит";       else         cout &lt;&lt; "не принадле-               жит";     } }</pre>	<pre>алг нач вещ x, у ввод x, у если у&lt;=3-х*х то   если у&gt;=0 то     если у&gt;=х+1 то       вывод 'принадле-               жит'     иначе       вывод 'не принад-               лежит'     все   все   все кон</pre>
Python	<pre>x = float(input()) y = float(input()) if y&lt;=3-x*x:   if y&gt;=0:     if y&gt;=x+1:       print("принадлежит")     else:       print("не принадлежит")</pre>

Последовательно выполните следующее.

- Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G и H).

Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите "да", если условие выполнится, "нет", если условие не выполнится, "—" (прочерк), если условие не будет проверяться, "не изв.", если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце "Программа выведет" укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите "—" (прочерк). Если для разных значений, принадлеж-

ащих области, будут выведены разные тексты, напишите "не изв". В последнем столбце укажите "да" или "нет".

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы.  
(Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 $y \leq 3 - x^2$	Условие 2 $(y \geq 0)$	Условие 3 $(y \geq x + 1)$	Программа выводит	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					