

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 6 a = a / 3 * b IF a > b THEN c = a - 5 * b ELSE c = a + 5 * b ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 6; a := a / 3 * b; if a > b then c := a - 5 * b else c := a + 5 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30 b = 6 a = a / 3 * b; if a > b c = a - 5 * b; else c = a + 5 * b; </pre>	<pre> a := 30 b := 6 a := a / 3 * b если a > b то c := a - 5 * b иначе c := a + 5 * b все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 6 a = a / 3 * b if a > b: c = a - 5 * b else: c = a + 5 * b </pre>	