

Дан целочисленный массив из 30 элементов. Элементы массива могут принимать значения от 150 до 200 – рост учащихся выпускного класса. В команду по автогонкам входят все учащиеся, чей рост не более 175 см. Гарантируется, что такие учащиеся в классе есть. Опишите на русском языке или на одном из языков программирования алгоритм, который находит и выводит рост самого высокого участника гоночной команды.

Исходные данные объявлены так, как показано ниже. Запрещается использовать переменные, не описанные ниже, но разрешается не использовать часть из них.

Бейсик	Паскаль
<pre>N=30 DIM A(N) AS INTEGER DIM I, J, MAX AS INTEGER FOR I = 1 TO N INPUT A(I) NEXT I ... END</pre>	<pre>const   N=30; var   a: array [1..N] of integer;   i, j, max: integer; begin   for i:=1 to N do readln(a[i]);   ... end.</pre>
Си++	Алгоритмический
<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; #define N 30 int main(void) {   int a[N];   int i, j, max;   for (i=0; i&lt;N; i++)   cin &gt;&gt; a[i];   ... }</pre>	<pre>алг нач цел N = 30 целтаб a[1:N] цел i, j, max нц для i от 1 до N ввод a[i] кц ... кон</pre>
Русский (естественный) язык	
<p>Объявляем массив A из 30 элементов.  Объявляем целочисленные переменные I, J, MAX.  В цикле от 1 до 30 вводим элементы массива A с 1-го по 30-й.  ...</p>	
Python	
<pre># допускается также # использовать две # целочисленные переменные j, max a = [] n = 30 for i in range(0, n): a.append(int(input())) ...</pre>	

В качестве ответа необходимо привести фрагмент программы (или описание алгоритма на естественном языке), который должен находиться на месте многоточия. Вы можете записать решение также на другом языке программирования (укажите название и используемую версию языка программирования, например Borland Pascal 7.0) или в виде блок-схемы. В этом случае вы должны использовать те же самые исходные данные и переменные, какие были предложены в условии (например, в образце, записанном на естественном языке).