

Требовалось написать программу, которая решает уравнение $x^2 + c = 0$ относительно x для любого числа c , введенного с клавиатуры. Все числа считаются действительными. Программист торопился и написал программу неправильно.

Бейсик	Python
<pre> INPUT c, x IF c>0 THEN PRINT "нет решений" ELSE PRINT "x=",SQR(-c) или x=",-SQR(-c) ENDIF END </pre>	<pre> c = float(input()) x = float(input()) if c > 0: print("нет реше- ний") else: print('x=',sqrt(- c), ' или x=',-sqrt(-c)) </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> var c,x: real; begin readln (c,x); if c>0 then write ('нет решений') else write ('x=',sqrt(-c), ' или x=',-sqrt(-c)); end. </pre>	<pre> алг нач вещ c,x если c > 0 то вывод 'нет решений' иначе вывод 'x=',sqrt(-c), ' или x=',-sqrt(-c) все кон </pre>
Си++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main(void) { float c,x; cin >> c >> x; if (c>0) cout << "нет решений"; else cout << ""x="" << sqrt(-c) << " или x="" << - sqrt(-c)) << endl; } </pre>	

Последовательно выполните три задания:

- 1) Приведите пример таких чисел c , x , при которых программа неверно решает поставленную задачу.
- 2) Укажите, какая часть программы является лишней.
- 3) Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее некорректной работы. (Это можно сделать несколькими способами, поэтому можно указать любой способ доработки исходной программы).