Требовалось написать программу, которая решает уравнение «a |x| = b» относительно x для любых чисел a и b, введенных с клавиатуры. Все числа считаются действительными. Программист торопился и написал программу неправильно.

Бейсик

```
INPUT a, b, x
IF a = 0 THEN
IF b = 0 THEN
PRINT "любое число"
ELSE
PRINT "нет решений"
ENDIF
ELSE
IF b = 0 THEN
PRINT "x =0"
ELSE
PRINT "x =",b/a, "или
x =",-b/a
ENDIF
ENDIF
END
```

Python

```
a = float(input())
b = float(input())
x = float(input())
    if a == 0:
      if b == 0:
       print('любое
      число')
         else:
         print('нет
     решений')
       else:
       if b == 0:
         print('x =
        0')
         else:
        print('x =',
b/a, 'или x =',-b/a)
```

Паскаль

```
var a,b,x: real;
      begin
 readln(a,b,x);
 if a = 0 then
   if b = 0 then
     write ('любое
    число')
       else
      write ('нет
   решений')
      else
   if b = 0 then
       write('x =
      0')
        else
        write('x
='',b/a,' или x =',-
      b/a);
       end.
```

Алгоритмический язык

```
        алг
        нач
      вещ a,b,x
    если a = 0 то
      если b = 0 то
            вывод
  "любое число"
     иначе вывод
  "нет решений"
          все
       иначе
     если b = 0 то
         вывод "x
      = 0"
        иначе
         вывод "x
=", b/a, "или x =",-
       b/a
         все
       кон
```

Си++

```
#include <iostream>
using namespace std;
   int main(void)
   {float a,b,x;
cin >> a >> b >> x;
     if (a==0)
     if (b==0)
cout << "любое число";
      else
cout << "нет решений";
      else
     if (b==0)
   cout << "x = 0";
      else
cout << "x=" << b/a << "или x=" << -b/a <<
            endl;
              }
```

Последовательно выполните три задания:

1) Приведите пример таких чисел a, b, x, при которых программа неверно решает поставленную задачу.

2) Укажите, какая часть программы является лишней.

3) Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, поэтому можно указать любой способ доработки исходной программы).