

Исполнитель преобразует число на экране. У исполнителя есть две команды, которым присвоены номера:

1. Удвоить

2. Удвоить и прибавить

Первая команда умножает число на экране на 2, вторая — умножает его на 2, а затем прибавляет 1.

Программа для исполнителя — это последовательность команд. Например, программа 121 при исходном числе 3 последовательно получит числа 6, 13 и 26. Результатом программы будет число 26.

Сколько различных результатов можно получить из исходного числа 1 после выполнения программы, содержащей ровно 10 команд?