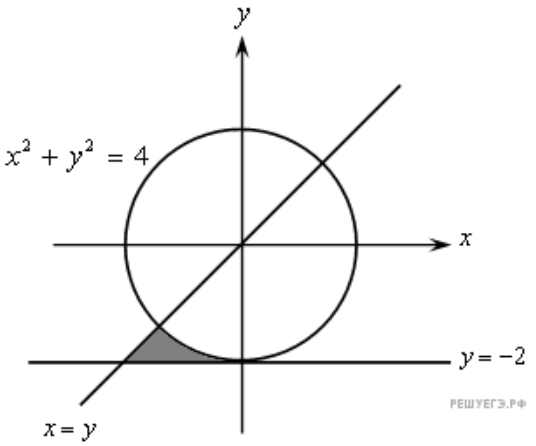
Требовалось написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области. Программист торопился и написал программу неправильно.

Паскаль

```
var x,y: real;
    begin
  readln(x,y);
if x*x+y*y >= 4 then
   if y >= -2 then
    if y <= x then
write('принадлежит')
        else
 write('не принадле-
        жит')
        end.
```

Бейсик

```
    INPUT x, y
  IF x*x+y*y >= 4
        THEN
  IF y >= -2 THEN
   IF y <= x THEN
PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадле-
        жит"
        ENDIF
        ENDIF
        ENDIF
        END
```



Си++

```
int main(void)
    { float x, y;
   cin >> x >> y ;
  if (x*x+y*y >= 4)
     if (y >= -2)
      if (y <= x)
  cout << "принадле-
        жит";
        else
cout << "не принадле-
        жит";
          }
```

Алгоритмический язык

```
алг
        нач
     вещ x, y
     ввод x, y
 если x*x+y*y >= 4
        то
  если y >= -2 то
   если y <= x то
вывод 1 принадле-
        жит'
       иначе
вывод 1 не принад-
      лежит'
        все
        все
        все
        кон
```

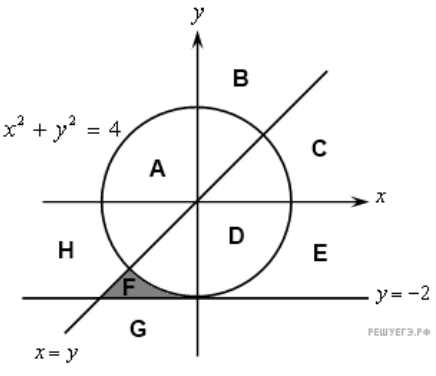
Python

```
x = float(input())
y = float(input())
 if x*x+y*y >= 4:
     if y >= -2:
        if y <= x:
     print("принадлежит")
           else:
   print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее:

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G и H).

Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите "да", если условие выполнится, "нет", если условие не выполнится, "—" (прочерк), если условие не будет проверяться, "не изв.", если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце "Программа выведет" укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите "—" (проч



ерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите "не изв". В последнем столбце укажите "да" или "нет".

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x*x+y*y >= 4)	Условие 2 (y >= −2)	Условие 3 (y <= x)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					