У исполнителя Плюсик две команды:

1.прибавь 6,
2.вычти 3.

Первая из них увеличивает число на экране на 6, вторая – уменьшает его на 3. Плюсик умеет производить действия только с положительными числами. Если в ходе вычислений появляется отрицательное число, он выходит из строя и стирает написанное на экране.

Программа для Плюсика – это последовательность команд.

Сколько различных чисел можно получить из числа 1 с помощью программы, которая содержит ровно 10 команд?