

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 10 a = a / b * 2 IF a > b THEN c = a - 4 * b ELSE c = a + 4 * b ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 10; a := a / b * 2; if a > b then c := a - 4 * b else c := a + 4 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 10; a = a / b * 2; if (a > b) c = a - 4 * b; else c = a + 4 * b; </pre>	<pre> a := 30 b := 10 a := a / b * 2 если a > b то c := a - 4 * b иначе c := a + 4 * b все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 10 a = a / b * 2 if a > b: c = a - 4 * b else: c = a + 4 * b </pre>	