Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бэйсик

```
    a = 30
    b = 10
a = a / b * 2
IF a > b THEN
  c = a - 4 * b
   ELSE
  c = a + 4 * b
   ENDIF
```

Паскаль

```
    a := 30;
    b := 10;
a := a / b * 2;
 if a > b then
   c := a - 4 * b
      else
  c := a + 4 * b;
```

Си++

```
    a = 30;
    b = 10;
a = a / b * 2;
  if (a > b)
  c = a - 4 * b;
     else
  c = a + 4 * b;
```

Алгоритмический язык

```
      a := 30
      b := 10
  a := a / b * 2
    если a > b
   то c := a - 4 * b
иначе c := a + 4 * b
        все
```

Python

```
    a = 30
    b = 10
a = a / b * 2
  if a > b:
  c = a - 4 * b
    else:
  c = a + 4 * b
```