

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 15 b = 30 b = a * 2 - b / 2 If a > b Then c := 3 * b - a / 3 Else c = 3 * a - 4 * b End If </pre>	<pre> a := 15; b := 30; b := a * 2 - b / 2; if a > b then c := 3 * b - a / 3 else c := 3 * a - 4 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 15; b = 30; b = a * 2 - b / 2; if (a > b) c = 3 * b - a / 3; else c = 3 * a - 4 * b; </pre>	<pre> a := 15 b := 30 b := a * 2 - b / 2; если a > b то c := 3 * b - a / 3 иначе c := 3 * a - 4 * b </pre>
Python	
<pre> a = 15 b = 30 b = a * 2 - b / 2 if a > b: c = 3 * b - a / 3 else: c = 3 * a - 4 * b </pre>	