

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 22 b = 3 a = - 2 * b + a / 2 If a < b Then c = 4 * b - 3 * a Else c = 3 * a + 4 * b End If </pre>	<pre> a := 22; b := 3; a := - 2 * b + a / 2; if a < b then c := 4 * b - 3 * a else c := 3 * a + 4 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 22; b = 3; a = - 2 * b + a / 2; if (a < b) c = 4 * b - 3 * a; else c = 3 * a + 4 * b; </pre>	<pre> a := 22 b := 3 a := - 2 * b + a / 2; если a < b то c := 4 * b - 3 * a иначе c := 3 * a + 4 * b </pre>
Python	
<pre> a = 22 b = 3 a = - 2 * b + a / 2 if a < b: c = 4 * b - 3 * a else: c = 3 * a + 4 * b </pre>	