

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 6 a = a / 2 * b IF a &gt; b THEN   c = a - 4 * b ELSE   c = a + 4 * b ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 6; a := a / 2 * b; if a &gt; b then   c := a - 4 * b else   c := a + 4 * b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 6; a = a / 2 * b; if (a &gt; b)   c = a - 4 * b; else   c = a + 4 * b; </pre>	<pre> a := 30 b := 6 a := a / 2 * b если a &gt; b   то c := a - 4 * b иначе c := a + 4 * b все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 6 a = a / 2 * b if a &gt; b:   c = a - 4 * b else:   c = a + 4 * b </pre>	