

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 2, 3, 7, 14, 16, 2, 3, 7 (т. е. $A[0] = 4$, $A[1] = 5$, ..., $A[10] = 7$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9 IF A(k-1) < A(k) AND A(k) < A(k+1) THEN A(k) = 2 * A(k) s = s + A(k-1) END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10): if A[k-1] < A[k] & A[k] < A[k+1]: A[k] = 2 * A[k] s = s + A[k-1] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin if (A[k-1] < A[k]) and (A[k] < A[k+1]) then begin A[k] := 2 * A[k]; s := s + A[k-1]; end end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если A[k-1] < A[k] < A[k+1] то A[k] := 2 * A[k] s := s + A[k-1] все кц </pre>
C++	<pre> s = 0; for (k = 1; k < 10; ++k) { if (A[k-1] < A[k] && A[k] < A[k+1]) { A[k] = 2 * A[k]; s = s + A[k-1]; } } </pre>