Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считываются координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяется принадлежность этой точки заданной заштрихованной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Паскаль

```
var x,y: real;
         begin
      readln(x,y);
      if y<=x then
     if y<=–x then
   if y>=x*x–2 then
  write('принадлежит')
          else
write('не принадлежит')
          end.
```

Бейсик

```
INPUT x, y
        IF y<=x THEN
       IF y<=-x THEN
     IF y>=x*x-2 THEN
    PRINT "принадлежит"
           ELSE
   PRINT "не принадлежит"
           ENDIF
           ENDIF
           ENDIF
            END
```

Си++

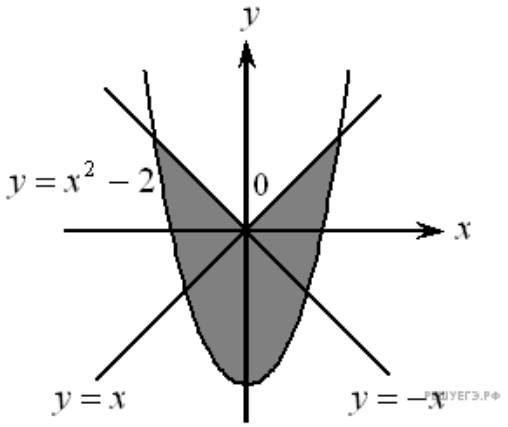
```
int main(void)
       {float x,y;
     cin >> x >> y;
        if (y<=x)
       if (y<=-x)
      if (y>=x*x-2)
  cout << "принадлежит";
           else
cout << "не принадлежит";
            }
```

Алгоритмический

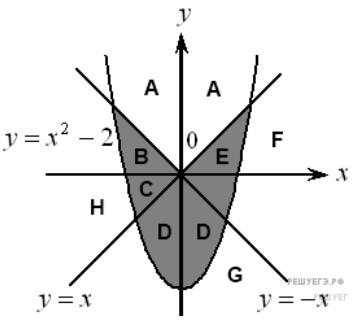
```
              алг
              нач
            вещ x,y
            ввод x,y
          если y<=x то
           если y<=–x то
            если y>=x*x–2 то
             вывод 'принадлежит'
                  иначе
             вывод 'не принадле-
               жит'
                    все
                 все
               все
               кон
```

Python

```
        x = float(input())
        y = float(input())
             if y<=x:
               if y<=-x:
                if y>=x*x-2:
             print("принадлежит")
                  else:
            print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее:



1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G и H).

Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите "да", если условие выполнится, "нет", если условие не выполнится, "—" (прочерк), если условие не будет проверяться, "не изв.", если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце "Программа выведет" укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите "—" (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите "не изв". В последнем столбце укажите "да" или "нет".

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (y<=x)	Условие 2 (y<=-x)	Условие 3 (y>=x*x-2)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					