

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2, 5 (т. е. $A[0] = 2, A[1] = 4, \dots, A[10] = 5$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9 IF 2*A(k) < A(k-1)+A(k+1) THEN s = s + A(k) A(k) = 2 * A(k) END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10): if 2*A[k] < A[k-1]+A[k+1]: s = s + A[k] A[k] = 2 * A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin if 2*A[k] < A[k-1]+A[k+1] then begin s := s + A[k]; A[k] := 2 * A[k]; end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если 2*A[k] < A[k-1]+A[k+1] то s := s + A[k] A[k] := 2 * A[k] все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k <= 9; ++k) { if (2*A[k] < A[k-1]+A[k+1]) { s = s + A[k]; A[k] = 2 * A[k]; } } </pre>	