

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 4, 3, 2, 14, 16, 2, 3, 7 (т. е.  $A[0] = 4, A[1] = 5, \dots, A[10] = 7$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9   IF A(k-1) &lt;   A(k+1) THEN     t = A(k-1)     A(k-1) =     A(k+1)     A(k+1) = t     s = s +     A(k)   END IF NEXT k         </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10):   if A[k-1] &lt;   A[k+1]:     t = A[k-1]     A[k-1] =     A[k+1]     A[k+1] = t     s += A[k]         </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin   if A[k-1] &lt;   A[k+1] then begin     t := A[k-     1];     A[k-1] :=     A[k+1];     A[k+1] :=     t;     s := s +     A[k];   end; end;         </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если A[k-1] &lt; A[k+1] то   t := A[k-1]   A[k-1] :=   A[k+1]   A[k+1] := t   s := s +   A[k] все кц         </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k &lt;= 9; ++k) {   if (A[k-1] &lt; A[k+1]) {     t = A[k-1];     A[k-1] = A[k+1];     A[k+1] = t;     s += A[k];   } }         </pre>	