

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 3, 6, 7, 4, 2, 4, 5, 7, 9, 11 (т. е. $A[0] = 7$, $A[1] = 3, \dots, A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9 IF A(k-1) < A(k+1) THEN t = A(k-1) A(k-1) = A(k+1) A(k+1) = t s = s + A(k) END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10): if A[k-1] < A[k+1]: t = A[k-1] A[k-1] = A[k+1] A[k+1] = t s += A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin if A[k-1] < A[k+1] then begin t := A[k- 1]; A[k-1] := A[k+1]; A[k+1] := t; s := s + A[k]; end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если A[k-1] < A[k+1] то t := A[k-1] A[k-1] := A[k+1] A[k+1] := t s := s + A[k] все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k <= 9; ++k) { if (A[k-1] < A[k+1]) { t = A[k-1]; A[k-1] = A[k+1]; A[k+1] = t; s += A[k]; } } </pre>	