

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 2, 1, 4, 3, 1, 2, 3 (т. е.  $A[0] = 3, A[1] = 5, \dots, A[9] = 3$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR i = 0 TO 8   IF A(i) &lt;     A(i+1) THEN     A(i+1) =     A(i+1) - A(i)   ELSE     A(i) = A(i)     - A(i+1)   END IF   s = s + A(i) NEXT i           </pre>	<pre> s = 0 for i in   range(0,9):     if A[i] &lt;       A[i+1]:       A[i+1] -=       A[i]     else:       A[i] -=       A[i+1]     s += A[i]           </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for i:=0 to 8 do begin   if A[i] &lt;     A[i+1]   then A[i+1] := A[i+1] - A[i]   else A[i] :=     A[i] - A[i+1];   s := s + A[i] end;           </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 0 до 8   если A[i] &lt;     A[i+1]   то A[i+1] := A[i+1] - A[i]   иначе A[i] :=     A[i] - A[i+1]   все   s := s + A[i] кц           </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (i = 0; i &lt; 9; ++i) {   if (A[i] &lt; A[i+1])     A[i+1] -= A[i];   else     A[i] -= A[i+1];   s += A[i]; }           </pre>	