

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2 (т. е. $A[0] = 2, A[1] = 4, \dots, A[9] = 2$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR i = 0 TO 8 IF A(i) < A(i+1) THEN A(i+1) = A(i+1) - A(i) ELSE A(i) = A(i) - A(i+1) END IF s = s + A(i) NEXT i </pre>	<pre> s = 0 for i in range(0,9): if A[i] < A[i+1]: A[i+1] -= A[i] else: A[i] -= A[i+1] s += A[i] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for i:=0 to 8 do begin if A[i] < A[i+1] then A[i+1] := A[i+1] - A[i] else A[i] := A[i] - A[i+1]; s := s + A[i] end; </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 0 до 8 если A[i] < A[i+1] то A[i+1] := A[i+1] - A[i] иначе A[i] := A[i] - A[i+1] все s := s + A[i] кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (i = 0; i < 9; ++i) { if (A[i] < A[i+1]) A[i+1] -= A[i]; else A[i] -= A[i+1]; s += A[i]; } </pre>	