Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 1, 1, 5, 2, 9, 4, 3, 2, 1 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 1$, …, $A[9] = 1$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 10
s = 0
FOR i = 1 TO N - 1
IF A(i-1) > 2*A(i) THEN
A(i) = 2*A(i)
s = s + A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(1,n):
if A[i-1] > 2*A[i]:
A[i] = 2*A[i]
s = s + A[i]
```

Паскаль

```
N := 10;
s := 0;
for i:=1 to N-1 do
begin
if A[i-1] > 2*A[i] then begin
A[i] := 2*A[i];
s := s + A[i];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
N := 10
s := 0
нц для i от 1 до N-1
если A[i-1] > 2*A[i] то
A[i] := 2*A[i]
s := s + A[i]
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 1; i < n; ++i) {
if (A[i-1] > 2*A[i]) {
A[i] = 2*A[i];
s = s + A[i];
}
}
```