

Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 1, 6, 2, 7, 3, 2, 2, 1 (т. е. $A[0] = 2, A[1] = 4, \dots, A[9] = 1$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> N = 10 s = 0 FOR i = 1 TO N - 1 IF A(i-1) > 2*A(i) THEN A(i) = 2*A(i) s = s + A(i) END IF NEXT i </pre>	<pre> n = 10 s = 0 for i in range(1,n): if A[i-1] > 2*A[i]: A[i] = 2*A[i] s = s + A[i] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> N := 10; s := 0; for i:=1 to N-1 do begin if A[i-1] > 2*A[i] then begin A[i] := 2*A[i]; s := s + A[i]; end; end; </pre>	<pre> N := 10 s := 0 нц для i от 1 до N- 1 если A[i-1] > 2*A[i] то A[i] := 2*A[i] s := s + A[i] все кц </pre>
C++	
<pre> n = 10; s = 0; for (i = 1; i < n; ++i) { if (A[i-1] > 2*A[i]) { A[i] = 2*A[i]; s = s + A[i]; } } </pre>	