

Ниже представлен записанный на разных языках программирования фрагмент одной и той же программы. В программе описан одномерный целочисленный массив A , в представленном фрагменте программы обрабатываются элементы фрагмента массива с индексами от 1 до 10.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 10 FOR i = 2 TO n s=s+A(i)*A(i)- A(i-1)*A(i-1) NEXT i </pre>	<pre> s=0 n=10 for i in range(2,n+1): s=s + A[i]*A[i]-A[i- 1]*A[i-1] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s:=0; n:=10; for i:= 2 to n do begin s:=s+A[i]*A[i]- A[i-1]*A[i-1]; end; </pre>	<pre> s:=0 n:=10 нц для i от 2 до n s:=s + A[i]*A[i]-A[i- 1]*A[i-1]; кц </pre>
Си++	
<pre> s = 0; n = 10; for (i = 2; i <= n; i++) { s=s + A[i]*A[i]-A[i-1]*A[i-1]; } </pre>	

В начале выполнения этого фрагмента в фрагменте массива находились числа 1, 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88, 99, т. е. $A[1]=1$, $A[2]=11$ и т. д. Чему будет равно значение переменной s после выполнения данного фрагмента?