

Ниже представлен записанный на разных языках программирования фрагмент одной и той же программы. В программе описан фрагмент одномерного целочисленного массива  $A$ , в представленном фрагменте программы обрабатываются элементы фрагмента массива с индексами от 1 до 10.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 10 FOR i = 2 TO n s = s+A(i)*A(i)- A(i-1)*A(i-1) NEXT i </pre>	<pre> s=0 n=10 for i in range(2,n+1): s=s + A[i]*A[i]- A[i-1]*A[i-1] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s:=0; n:=10; for i:= 2 to n do begin s:=s+A[i]*A[i]- A[i-1]*A[i-1]; end; </pre>	<pre> s:=0 n:=10 нц для i от 2 до n s:=s + A[i]*A[i]-A[i- 1]*A[i-1] кц </pre>
Си++	
<pre> s = 0; n=10; for (i = 2; i &lt; n+1; i++) { s=s + A[i]*A[i]-A[i-1]*A[i-1]; } </pre>	

В начале выполнения этого фрагмента в массиве находились числа 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, то есть  $A[1] = 1$ ,  $A[2] = 2$  и так далее. Чему будет равно значение переменной  $s$  после выполнения данной программы?