Ниже представлен записанный на разных языках программирования фрагмент одной и той же программы. В программе описан фрагмент одномерного целочисленного массива A, в представленном фрагменте программы обрабатываются элементы фрагмента массива с индексами от 1 до 10.

Бейсик

```
s = 0
n = 10
FOR i = 2 TO n
s = s+A(i)*A(i)-
A(i-1)*A(i-1)
NEXT i
```

Python

```
s=0
n=10
for i in
range(2,n+1):
s=s + A[i]*A[i]-
A[i-1]*A[i-1]
```

Паскаль

```
s:=0;
n:=10;
for i:= 2 to n do
begin
s:=s+A[i]*A[i]-
A[i-1]*A[i-1];
end;
```

Алгоритмический язык

```
s:=0
n:=10
нц для i от 2 до n
s:=s +
A[i]*A[i]-A[i-
1]*A[i-1]
кц
```

Си++

```
s = 0;
n=10;
for (i = 2; i < n+1; i++) {
s=s + A[i]*A[i]-A[i-1]*A[i-1];
}
```

В начале выполнения этого фрагмента в массиве находились числа 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, то есть A[1] = 1, A[2] = 2 и так далее Чему будет равно значение переменной *s* после выполнения данной программы?